



いろいろ心配なのですが この巻の主要人物を描くと必然的に

そもそもちゃんと出版できるのか、

今回の表紙、電子通販サイトから消されないのか、

こうなってしまいました。そんな4巻です。





LUVSLAVE CHARACTER FILE



通称:少年狂い。烈との関係を一時 解消していたが、よりを戻し再び彼 のスレイヴに!!

空 時美

RawLazy

弟想いの優しいお姉ちゃん。ダークゼ ゲンに誘拐され、囚われの身に。もう 一つの人格であるユナは究極のスレ イヴ・インバイターである!!



ダークゼゲンに仕える恍童十二宮 の一人。



渡世の風来マスターを名乗る実力 者。優斗の良きアドバイザー。



もくじ

▶第22話 ◀

決闘! 荒野のアウトローと真昼のカードバトル! 〇〇フ

▶第23話 ◀

熱風! 砂塵渦巻くロシアンルーレット! 033

▶第24話 ◀

窮地! 操られた仲間と黒い罠! の55

▶第25話 ◀

刹那! 悪鬼の暴走と第三の仲間! 〇81

▶第26話 ◀

立ち向かえ! 失ったモノと守りたいモノ 109

▶第27話 ◀

蘇れ! ボクと彼女の思い出

▶第28話 <

走れ! 朝焼けに浮かぶ決勝の地へ! 1 5 1









第22話 ▶決闘! 荒野のアウトローと真昼のカードバトル!



010





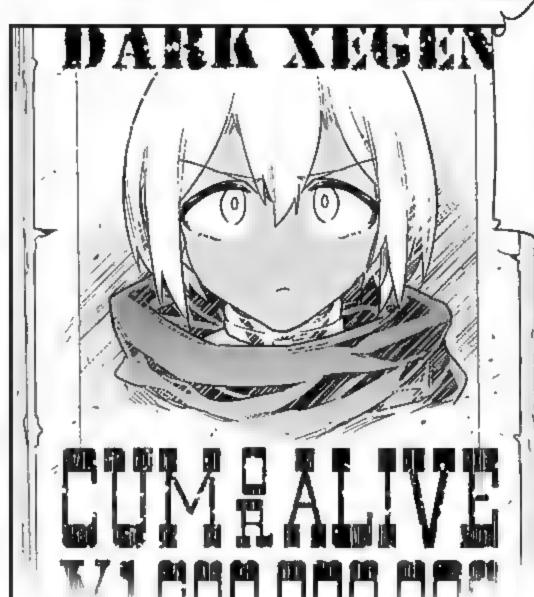






















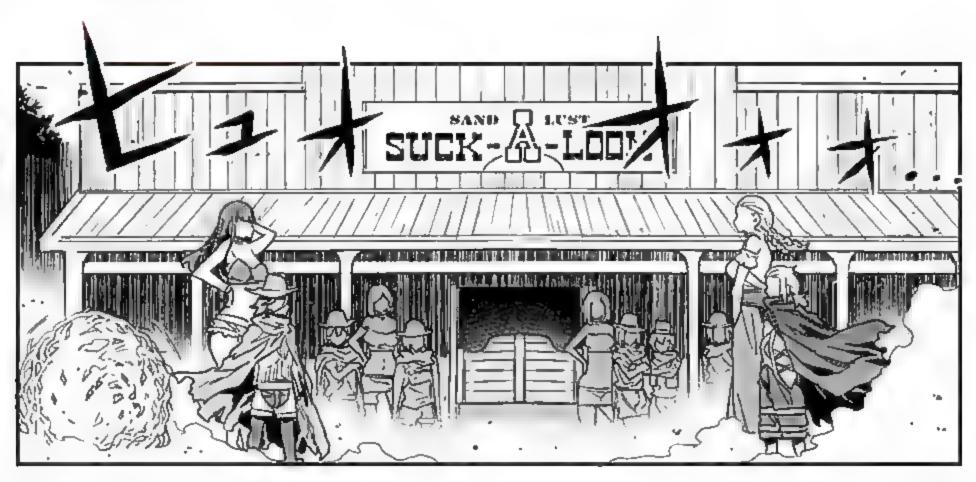


















DL-Raw.Se

























DL-Raw.Se

CHARACTER-O1

>主がラギ指導員

子供向けのホビー漫画に「指導員」は欠かせない だろう……ということで登場させました。

世界ラブスレイヴ協会の会員だということなんですが、具体的にこの組織が何をやっているのかは現時点では謎のままです。一応、ラブスレイヴのマスターである子供達を保護監督する役割を担っていて、第三支部の医療施設では烈が治療を受けていましたが、意識を回復したそばから黒のカードの正体について彩葉に知らされたため、黒音と一緒に慌てて抜け出してきました。

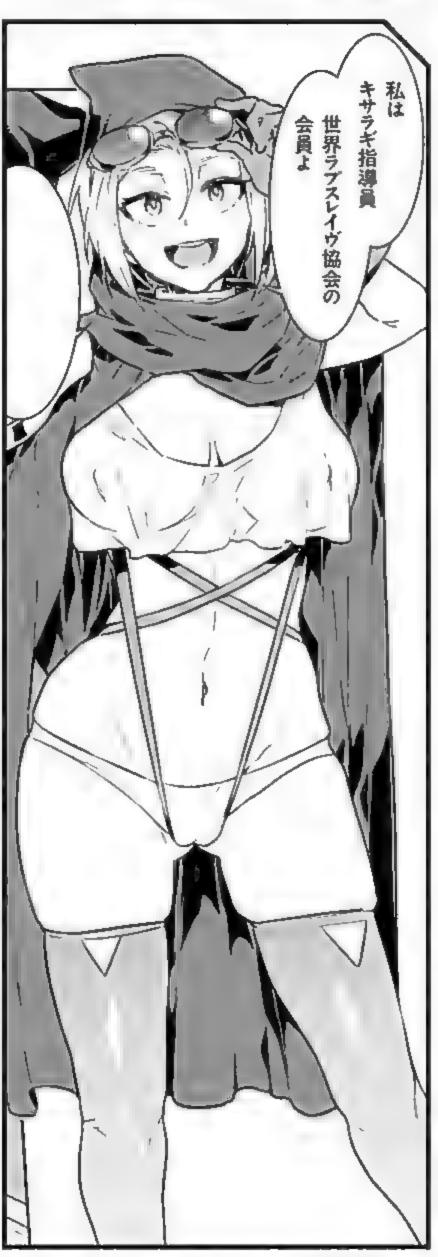
地下世界の大人達は極力子供達の問題に介入せず 自主性を尊重しなければならないので、脱走した陽 斗や優斗達についてもあまり熱心に追って来るわけで はないようです。

サッキとウヅキという同僚が 10 話で登場したことから察する方もいるかもしれませんが、彼女らはムッキからシワスまで合計 12 人いて、それぞれ旧暦の月の名前を冠しています。いずれ全員登場させたいです。

ちなみにキサラギの外見についてはドマイナーな元ネタがありまして、ズバリ言ってしまうとスーパーファミコンの RPG「ルド〇の秘宝」に登場した「言霊伝道師のおねえさん」です。わからない人はググってみよう。



トトトいまさら解説





第23話 | 熱風! 砂塵渦巻くロシアンルーレット!



034









































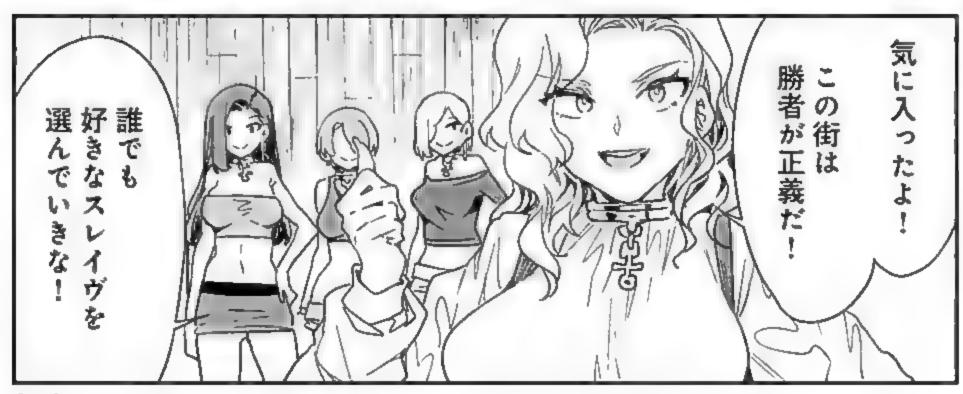




048

















CHARACTER-OR

ン遊支

優斗の姉、空暁美(うつぎあけみ)のもう一つの 人格です。

清純で優しい姉とは正反対の、淫蕩で放埓な性格で、この人格に切り替わると暁美は髪型や髪の色まで変化します。何故このような別人格が生まれたのかは現時点では謎のままですが、これまで優斗の前では人格交代が発現しなかったため、優斗は彼女の存在自体を知りませんでした。

分かり辛いですが「インバイター」というのはダークゼゲンが名付けた究極のスレイヴの総称であり、「ユナ」というのが彼女個人としての名前です。「インバイター」として覚醒して以降のユナは全身から溢れる強力な淫力が制御できず、体に衣服を身にまとうことを極端に嫌っています。

姉の二重人格についてですが、実はこれ当初は全く違う展開を想定しておりました。姉が知らない男に 襲われている……と優斗が思い込んでいたものが、 実はむかし母親がいなくなって姉がグレていた時期が あり自分から男を連れ込んでいたのを勘違いしてい て、その誤解がもとで兄弟の確執が生まれていたの を、姉の教出とともにネタばらししてズッコける…… というハッピーでお茶目(?)な展開を最初は考えて いたんです。

ところが担当編集様から「ヒロインの処女性を大事にしたい」と言われたことで、上記の暁美さんの過去はなかったことに。敵のマスターの少年と性的な行為をするゲームにおけるヒロインの「処女性」……一見矛盾する概念のようですが、なんとなくわかる気がします。「お姉ちゃん本当は恥ずかしいけど、弟のためならがんばる……!」という要素が大事なんでしょうね。

普段あまりにも性的に放埓なヒロインを描きすぎているために、そのあたりの機微にいまひとつ自分が 純感だったかもしれないと思い、さりとてここまで積み重ねてきた展開を無視するわけにもいかず、捻り出したのが姉の二重人格設定でした。

洗脳、二重人格、もう一人のボク……考えてみれば、これらもまた往年の児童向けコミックには欠かせない要素。そんなわけで姉の救出、兄との和解が先延ばしになったことで、優斗の行動原理を牽引する動機の部分もスムーズになり、怪我の功名的な感じで今後の展開が決まっていきました。

トトトリまさら解説







第24話 ▶ 窮地! 操られた仲間と無い民!



058











DL-Raw.Se













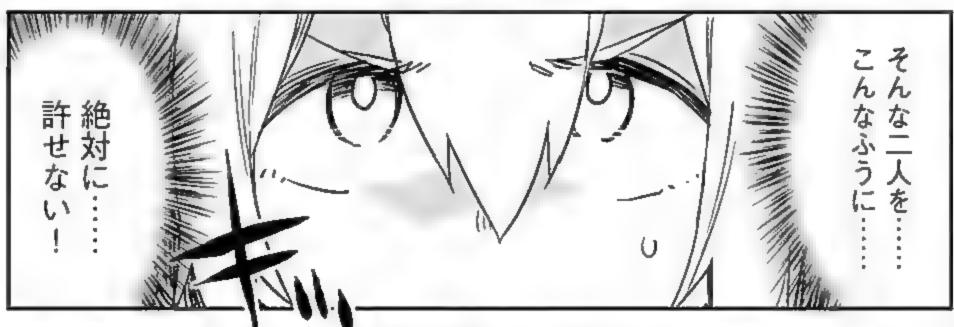




























DL-Raw.Se

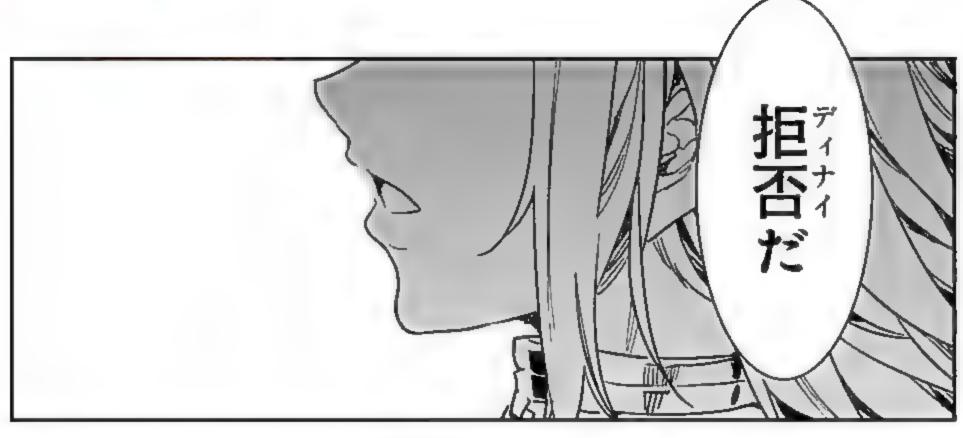




















第25話





DL-Raw.Se



















DL-Raw.Se













DL-Raw.Se



















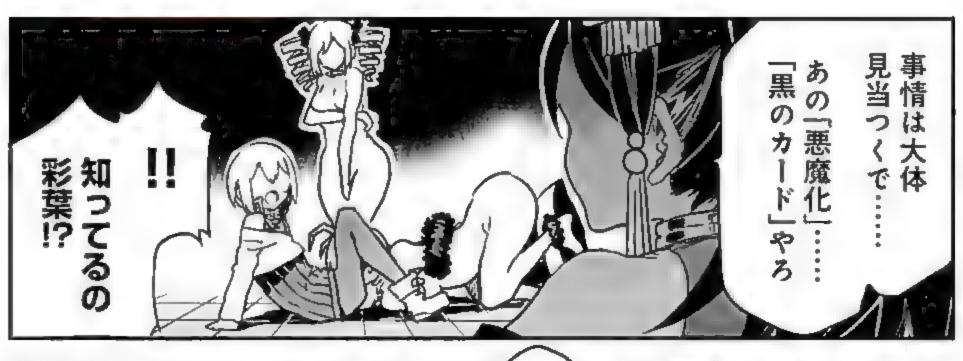






















108





第26話 ▶立ち向かえ! 失ったモノと守りたいモノ



























DL-Raw Se





DL-Raw.Se











128

0000

一緒に



DL-Raw.Se













136



DL-Raw.Se











DL-Raw.Se





144





DL-Raw.Se





CHARACTER- 03

> 新野業

トトトリまさら解説

彼は5巻で優斗達を「ある場所」へと誘うための 導き手として生まれたキャラです。当初は完全に坊主 みたいなキャラで考えていたのですが、それだといま いち色気がないなと思い、和風なデザインとどこか 謎を感じさせる神秘的な色気を持ったキャラというこ とで、花魁をイメージしてデザインしました。

髪型は毎回ちょっと「ブレイブフ〇ンサー武蔵伝」 を思い出しながら描いてます。

二人称が「おんし」なのはデザインした当時読んでいた「た〇ようのマキバオー」の影響もあるのですが、コンセプトが花魁少年ということで一人称をどうしても「わっち」にしたくて、該当する方言がないか調べた結果、岐阜弁をベースにした独特の方言を喋るキャラという設定になりました。

女の子みたいな格好をしているのに男らしいキャラというギャップが彼の魅力だと思ってますので、女性的でありつつも男性的な方置はピッタリだったんじゃないかと思います。

それと、ゾディアックの一人に彼に似た外見のキャラがいることにお気づきの方もいるかもしれませんが、勿論関係あります。このへんの伏線もちゃんと回収できるよう、今後とも頑張って続きを描いていきます。

スレイヴの嘘を



第28話





152















157

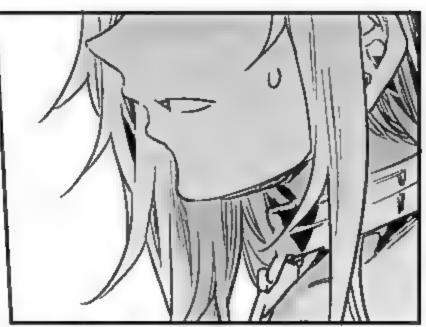
DL-Raw.Se



DL-Raw.Se











知らなかったぜ

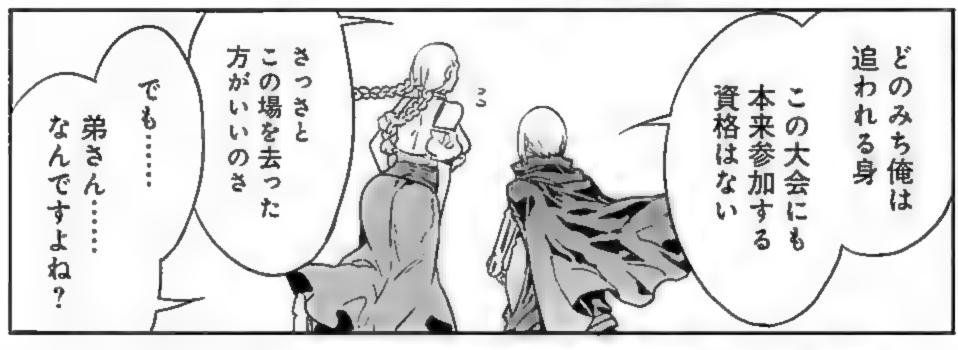


















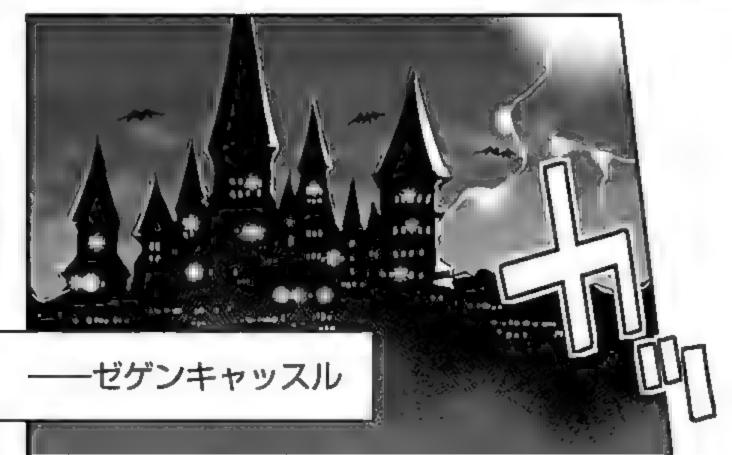


そこから

始まるんだ















DL-Raw.Se





「ラブスレイヴ」つづく

トトトトはまさら解説キャラクター紹介

CHARACTER-04

>五十風8ジュリアナ

大会編に出てくる解説の元マスター、五十嵐 (いつつじゅうらん) の元ネタは「修〇の門」に登場する解説者の「五十嵐 (いがらし)」です。(同作品では、日本、アメリカ、ブラジルなど世界各国どこの大会に行っても、なぜか毎回同じ外見をした「五十嵐」という名前の人が解説をしてくれるという小ネタがあるのです)

アナウンサーのジュリアナには特に元ネタはなく、彼女のファンが呼んでいる「ズリアナ」という愛称から 逆算して名前や服装を考えたのですが(おそらく名前からしてボディコン衣装で胸のところに穴が開いている んだろうなあ、という程度)、顔に星型のペイントが入っているのは「疾風!ア〇アンリーガー」に登場するレポー



ターの「ジョージィ・アイ ランド」をイメージしてい たと思います。

この二人や、審判の玄 美が使用しているのは、 見ての通りですが電動 マッサージ型のマイク。音 の響きがとっても艶っぽく なるということで、地下世 界で流行っているそうで す。

CHARACTER-05

審判ということで「白黒」から名前を取っております。名前的に乳房は露出せねばならないだろうということで、スレイヴでもないのにいつも胸はニプレスのみです。特に作中で語られてはいないですが、非常に暑がりで多汗症のため露出の高い服を好むという設定があります。

ニプレスの黒いスペードも実は性的な隠喩 だったりするのですが……意味がわからないか たはネットとかで調べて下さい。

外見的には「ゲ〇ムウルフ隼人」のアシス、 タントギャルを元ネタにしつつ「不思議の国の アリス」的なモチーフも混ぜ込んでデザインし ました。

妖怪の角みたいなのとリボンがついてるのは多分、「幽遊〇雷」の樹里とか小兎のイメージが念頭にあった……んじゃないかなあ……。



WORLD-01

○地上(対トナセカイ)

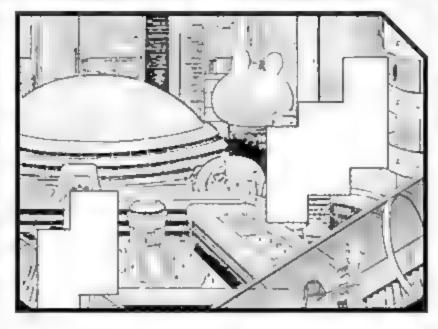
トトトトにまさら解説

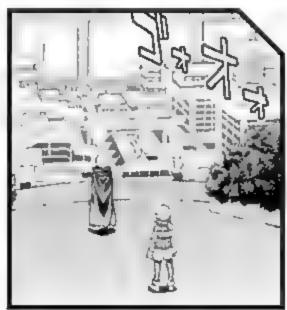
大人達の世界、ようするに「ラブスレイヴ」の時代における一般人の暮らす世界です。

児童保護のために子供の活動範囲は著しく制限されており、かわりに子供達のための自由な空間として地下世界 (チャイルドフッド) があります。地下での関係性を地上に持ち込んではいけないらしく、特に「ラブスレイヴ」のことは家族には内緒にするというマナーがあるそうですが、あまり守られてはいないようです。

詳細はまだ不明ですが、貧富格差が大きく、治安が極度に悪化していて、女性や子供が一人で外出するこ

とは法律で禁じられるようです。 基軸が、アメリカや日家で本は「ドル」で存在に現代でするはず、ようでである。 を対したが、ようでものがようです。





WORLD-02

○地下世界 (チャイルドラッド))

全国各地にある地上のポータルから入れる、子供のための秘密の地下都市です。「男女 7 歳にして世界を同じくせず(ディビド・セプテン)」の精神が徹底しており、7 歳~ 18 歳までの児童が男女それぞれ別のエリアで過ごしますが、一部のシステム管理者の大人は特例として入ることもできるそうです。子供たちに大人の社会を疑似体験させるための空間で、安全に配慮され全てがコンピュータ制御されています。遊技場のほかカードショップ、飲食店、アパレルショップ、ショッピングモール、オフィスビル、警察、病院、神社仏閣など様々な施設があり、中には独立した自治区や国家領域のようなものを形成する子供達もいるようです。

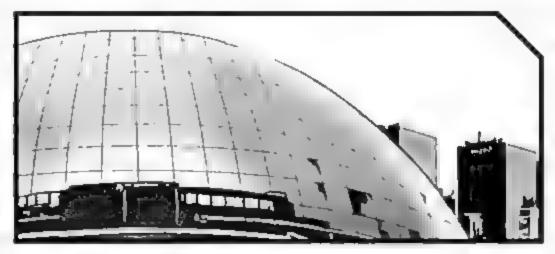
殆どの経済活動は子供同士で回っており、地下でしか使えない通貨「エン」が使われています。通貨はラブスレイヴの試合や商売で稼ぐことができるほか、地上のお金を換金することもできます。大人が地下世界の問題に干渉することは基本的にタブーですが、一方で子供の自由は広く認められているため、これを悪用して子供運を洗脳して自らの手駒にして、ひいてはスレイヴとなる女性運や地下世界全体を支配しようと考えているのがダークゼゲンです。

原則としてパートナーを持たない大人は地下世界に残ることができません(子供の安全のため)が、「レッドラインシティ」などでパートナーを探すための活動を継続している場合は暫くの猶予が与えられます。「アンソルド」の咲鬼は一時的な契約を繰り返して地下世界に残り続けていましたが、それ以外の手段で不法に地下世界に残ろうとした女性選は多くの場合システム管理者の目の届かないゼゲンヴァニアなどの治外法権エリアで野良スレイヴとなり、無差別に子供の種(ライフ)を吸い上げて暮らしています。これはスレイヴが種を吸収するごとにラブスレイヴのルール上のポイントが加算され、ポイントによって地下通貨の「エン」が発行されるシステムを利用したものです。敵を倒すごとに「エン」が貰えるマスターとスレイヴはこのシステムによってWIN-WINの関係になっています。

1 1 1 1 11

WORLD-03

地下世界の遊技場で常時行われているラブ スレイヴの大会のための会場です。ネットワークを通じて全国のプレイヤーのバトルが全て管 理されており、プレイヤーの情報やランクがリ



アルタイムに更新されています。登録していると毎週全国順位が発表され、ランクに応じて地下で使える通貨が買えます。また常時開催のアリーナとは別に、上級者向けの大会もあり、トーナメント制で世界各地で数か月に一回行われています。それぞれ「A 杯(カップ)」「B カップ」「C カップ」・・・・・と名前がつけられており、アルファベットが進むごとに上位ランカーが戦う熾烈な戦いの場となっています。優勝するとおっぱい型のトロフィーがもらえるそうです。

WORLD-04

>学校

児童向けホビー作品でしばしば問題になる「この子達、学校はちゃんと行ってるの?」なんですが、なんと ラブスレイヴの世界に学校は存在しません。あらゆる環境が危険視されている地上世界においては、学校環境や通学路などもイジメや誘拐などの危険を孕むものとされたため、子供達は電子学習ソフトを用いて社会生活に必要な知識を学習します。ただ、それで知識は得られても社会性を学ぶことはできないので、それを補うために地下世界(チャイルドフッド)が存在しています。少年達のパートナーとなるお姉さん達は、そんな子供達だけの社会を見守り、時に正しく導いていくための指導者でもあるのです(本当か?)

ちなみに、地下の子供達は「ラブスレイヴ」をやってない子でも普通にパートナーがいることがあります。 特にお店で仕事をしてる子に多く、パートナーのお姉さんがいないと働けない場所もあるようです。そんな地 下で今までずっとパートナーがいなかった優斗は半人前として見られていました。

WORLD-05

レストリップ通り

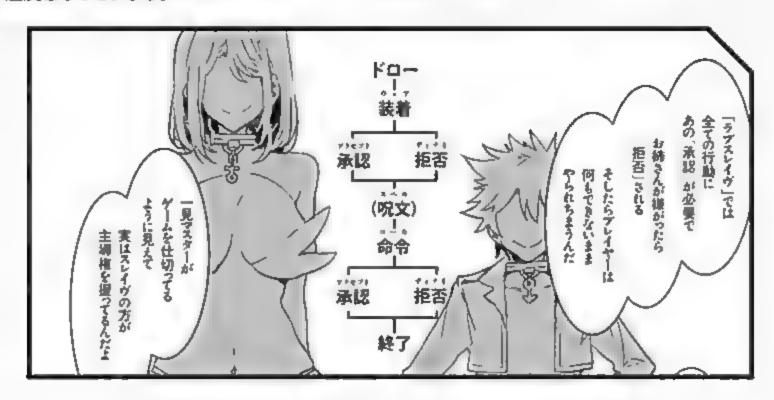
現実のラスベガスに実在する地名です。本来ここでいうストリップはストリップショーのことではなく 「大通り」を意味する単語で、元々はロサンゼルス



の「サンセット・ストリップ(サンセット通り)」に因んでつけられた名前だそうです(なのでストリップ通りという呼び方は一種の重言かも……)が、この地下世界ベガス地区の「ストリップ通り」では本当に通り沿いでストリップショーが行われていて、よく見ると背後に日本の有名なストリップ劇場によく似た名前の看板が並んでいる……という若干わかりづらいネタでした。ちなみに「地下大世界」の名前は、かつての上海租界にあった娯楽施設の名前が由来です。子供達の安全のために作られている地下世界の中ではちょっと治安の悪い地区……というイメージで、そういう場所を好む咲鬼の粗暴なキャラクターと、優斗の大人しいキャラクターを対比させようと思いました。

トトトいまさら解説

年上の女性を「スレイヴ」として使役し戦う、男の子のためのカードゲームです。世界規模で流行しており、 児童育成や経済振興、はては政治にまで活用されています。赤の他人の女性に認められ「承認」を得ること が男児の育成というゲームの目的であり、ゲーム性の一部にもなっているため、家族をスレイヴにすることは ルール違反となっています。



LUVSLAVE-01

>ラジスレイブのゲームネストーリー

一一今よりはるか未来、99世紀の地球。かつて繁栄を極めた人類だったが、いまや僅かばかりの少年達だけが遺され、大地は凶暴な女性型モンスター選によって荒らされ覆われていた。モンスターは六つの勢力に分かれており、それぞれが互いに争っていた。すなわち黄泉の死人(黄)・劣情の竜狼(赤)・誘惑の妖魔(紫)・浄化の聖水(青)・自然の碧蟲(緑)・そして古代人類の作り出したオーパーツである無機の造物(無色)である。

彼らはそれぞれ少年たちの体に宿る種<ライフ>を糧としており、お互いに少年達の種を奪い合っていた。

種を吸い尽くされた少年達は次々に命を落としていき、 もはや少年達の滅亡は時間の問題と思われたが、人類は 最後の切り札として「ラブスレイヴ」システムを開発。

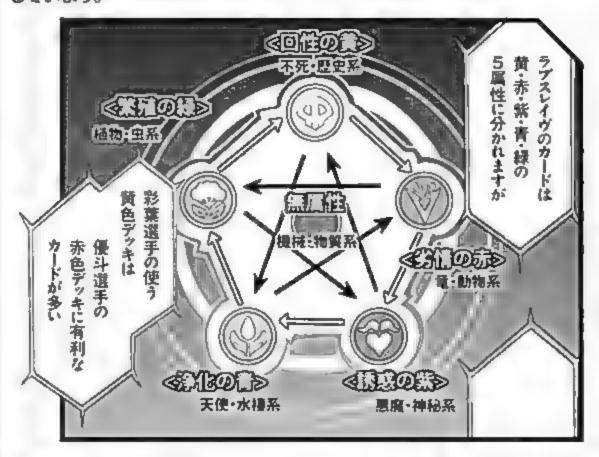
これは人類繁栄の根源たる「愛」の力でモンスターを使 役し、別のモンスターと戦わせるもので、これによって勢 力図は一変。再び人類は地上の支配者に返り咲いた。

だが、それによって人類同士の争いが再び勃発。少年達は己の覇権を競い、モンスターを使役して戦う! はたして、勝ち残るのは離か――。



LUVSLAVE-02

- ●カードの種類はウェア(衣装)、スペル(呪文)、スペル原(呪文)、コール(命令)の四種類。
- ●初期手札にウェアがなかったりすると、いわゆる「手札事故」になります。マリガンは存在しません。コールカードがなければウェアを装備していても通常は命令が出せませんが、ウェアカードそのものに特殊スキルが設定されている場合はその限りではありません。
- ●手札の「引き」もまたスレイヴとの「絆値」によって左右されます。
- 1 ターンの流れはドローフェイズ、ウェアフェイズ、スペルフェイズ、コールフェイズに分けられ、まずマスターはウェアカードでスレイヴの服装とステータスを変えます。スレイヴは攻撃によってウェアを破壊されても何度でもウェアを装着することで戦えますが、通常ウェアが破壊されない限り新しいウェアを装着できません。ウェアの破壊されたスレイヴは全裸の状態で場に放置されます。
- ●プレイ開始時にランダムにシャッフルされたデッキの中から自動で5枚のカードが引かれ、ターンの最初には毎回カードが1枚ドローされます。ターンの最後に6枚以上の手札があった場合、カードを1枚選んで捨てます。
- ●スペルカードはターンごとに1枚だけ使用できますが、スペル魔カードは自身の種(ライフ)を消費することで同じターンに何枚でも使用可能となっています。
- ●プレイヤーには決まった種(ライフ)が与えられ、野良試合では2000、最上級プレイヤー用の大会では8000からスタートすることもあります。ウェアカードにはそれぞれ攻撃力(SP:セクシャルポイント)と耐久力(DP:デュラビリティポイント)があり、コールカードに書かれた係数とウェアのステータスとが掛け合わさって最終的な発揮値が算出されています。プレイヤーは攻撃をスレイヴで受けるか自身で受けるか選択できますが、スレイヴで受ける場合、攻撃側ウェアのSPが防御側ウェアのDPを上回っていれば防御側のウェアは破壊されます。
- ●マスターは必ず腕にマスターギアを装着します。ギアはゲーム中にカードを取り出すために使用されるほか、ラブスレイヴのターミナルサーバーにアクセスすることで様々なプレイヤー情報を閲覧できたり、フレンド登録したユーザーとの通信なども可能となっています。
- ●また、マスターとスレイヴはそれぞれマスターチョーカー、スレイヴチョーカーと呼ばれる首輪を装着します。 スレイヴの着脱するウェアは全てチョーカーから投影されている、いわば質量を持った立体映像です。ゲーム 中に使用しているカードもまた、カードテクニックによる不正を防ぐ目的で全てホログラムの電子カードを使用 しています。





MeDu COMICS

ラブスレイヴ④

2024年8月14日初版発行

著 者 水龍敬

発行人 小岩学

発行所 株式会社ジーオーティー

〒 106-0032 東京都港区六本木 3-16-13-409 TEL: 03-5843-0034

場 集 (有)エテルナ

印刷・製本 TOPPAN クロレ株式会社

ISBN978-4-8236-0702-8 ウ 水龍敬/ジーオーティー

■本書の一部または全てを転離・捜写・捜製することを禁じます。■本書の無断複製(コピー、スキャン、デジタル化など)や無断複製物の譲渡及び配信は、著作権法上の例外を除き禁じられています。また、本書を代行業者などの第三者に依頼して複製する行為は、たとえ個人利用が目的であっても認められておりません。■本書掲載の全ての作品はフィクションであり、実在の人物・団体・事件などは一切関係ありません。■乱丁・落丁の場合はお取替え致しますので、一度弊社までご連絡下さい。原則メールでの対応となりますので、下記のアドレスまで「購入された販売店名・商品名・状態」を明記してお送りください。可能であれば写真の添付をお願いいたします。→info-got@gotbb.co.p

本書はWEBコミックサイト「COMIC MeDu」で掲載された作品を書 算化したものです。







The familia landy. It is a mystery to all boys for know it is a fitte of passage for a boy to become a grawn man. Japan in the future in an underground playground where only children are allowed, a worst game is being held for boys who have had their sexual awakening.





DL-Raw.Se